



DANIEL OSVALDO VARELA
Maestro Mayor de Obras



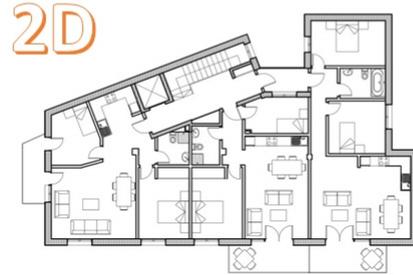
<https://escuelaolimpiadeponce.edu.ar/>

<https://danvarconstrucciones.com/>

Introducción al AutoCad

¿Que es AutoCad?

- AutoCad es un software CAD utilizado para dibujo 2D y modelado 3D. Actualmente es desarrollado Y comercializado por la empresa Autodesk. Apareció al mercado por primera vez en 1982.



¿Para que se Utiliza?

- AutoCad: Auto viene del nombre de la empresa (AUTODESK)
Cad viene de diseño
- Es muy utilizado por la mayoría de profesionales como Arquitectos, Ingenieros, Técnicos, Diseñadores Industriales Permite realizar dibujos lineales para generar trabajos precisos y con detalles técnicos. La extensión del archivo AutoCad es **DWG** (*AutoCAD Drawing Database*) aunque también permite Exportar a otros formatos como DXF (*Drawing Exchange Format*)

ARQLUIS.DWG

[electjuan.dwg](#)

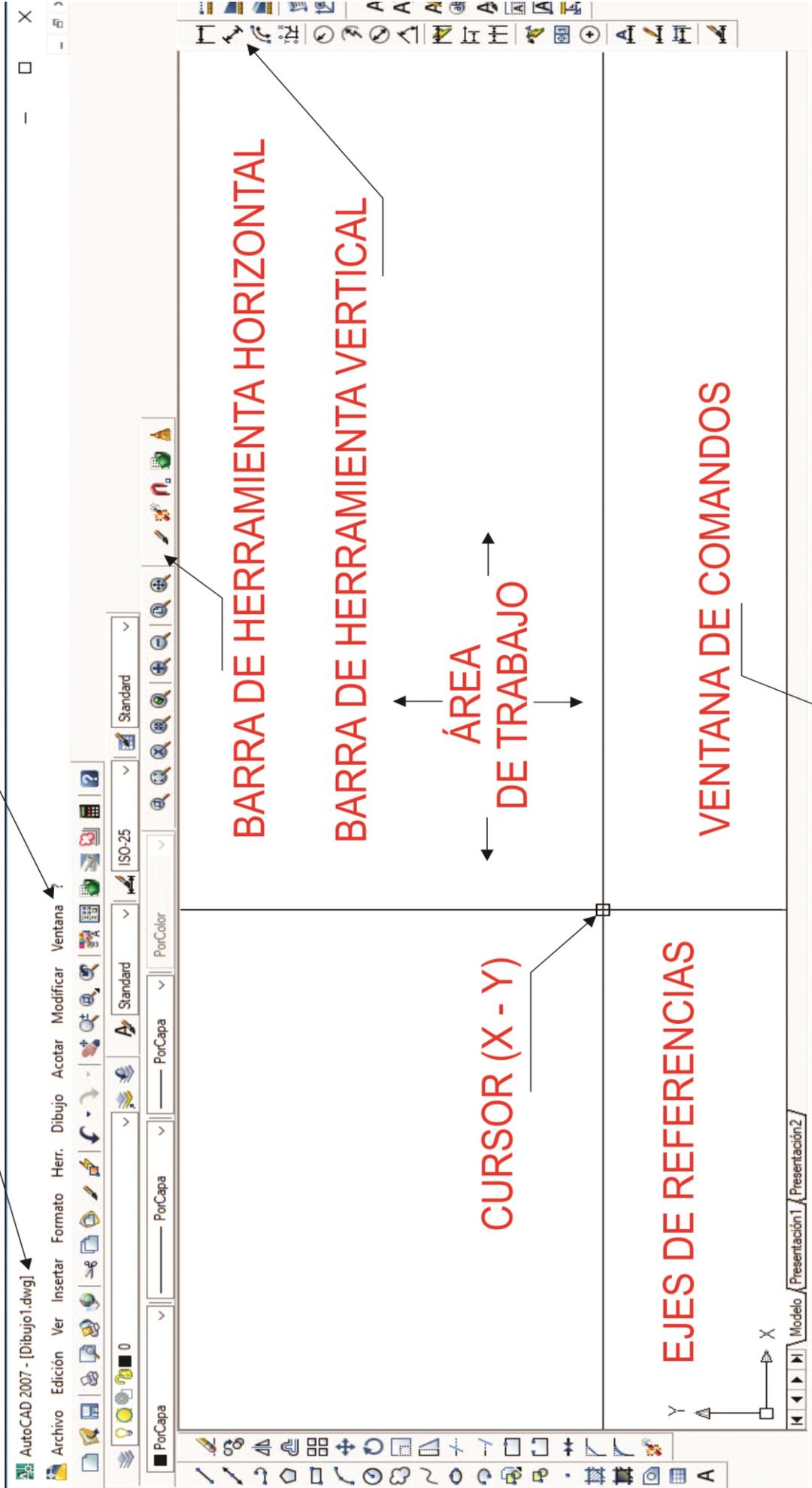
GASBELTRAN 305.DWG

¿Cuáles son sus funciones?

- Es un programa que está Orientado a la producción de Planos, empleando recursos Tradicionales de grafismo en el Dibujo como color, grosor de líneas y texturas.



BARRA DE TÍTULO **MENÚS**



Indique nuevo valor para LOCKUI <0>: 15

Comando:

284.6267, 111.8307, 0.0000

FORZC REJILLA ORTO POLAR REFENT RASTREO DUCS DIN GLN MODELO

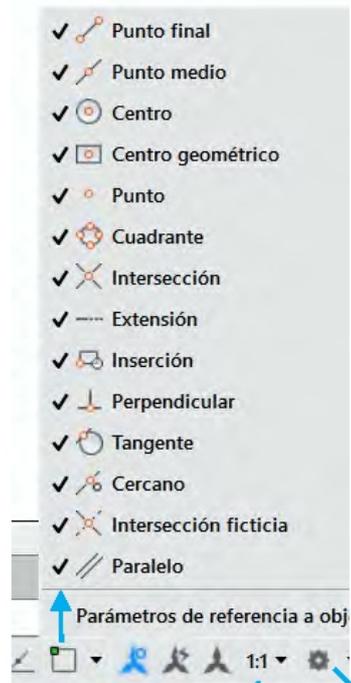
BARRA LATERAL IZQUIERDA

Línea Crea segmentos de línea recta			Borrar Elimina objetos de un dibujo
Línea auxiliar Crea una línea de longitud infinita			Copiar Copia objetos a una distancia especificada en una dirección especificada
Polilínea Crea polilíneas bidimensionales			Simetría Crea una copia simétrica de los objetos designados
Polígono Crea una polilínea equilátera cerrada			Desfase Crea círculos concéntricos y líneas y curvas paralelas
Rectángulo Crea una polilínea rectangular			Matriz rectangular Distribuye copias del objeto en cualquier combinación de filas, columnas y niveles.
Arco Crea un arco mediante tres puntos			Desplazar Desplaza objetos a una distancia especificada en una dirección especificada
Círculo Crea un círculo mediante un centro y un radio			Girar Gira los objetos alrededor de un punto base
Nube de revisión Crea una nube de revisión que forma una polilínea de forma libre.			Escala Aumenta o reduce objetos seleccionados, conservando las mismas proporciones del objeto tras el ajuste de la escala
Spline Crea una curva suave que pasa a través de puntos especificados o próxima a ellos			Estirar Estira los objetos intersecados por una ventana de captura o un polígono
Elipse Crea una elipse mediante un eje determinado			Recortar Recorta objetos hasta alcanzar las aristas de otros objetos
Arco Crea un arco elíptico			Alargar Alarga objetos hasta alcanzar las aristas de otros objetos
Insertar bloque Inserta un bloque o un dibujo en el dibujo actual			Partir en un punto Parte el objeto designado en un único punto
Crear bloque Crea una definición de bloque a partir de los objetos seleccionados			Partir Parte el objeto seleccionado entre dos puntos
Punto Crea varios objetos de punto			Juntar Une objetos similares para formar un único objeto ininterrumpido
Sombreado... Rellena un área cerrada o los objetos seleccionados con un patrón de sombreado o un relleno			Chafalán Bisela las aristas de los objetos
Degradado... Rellena un área cerrada o los objetos seleccionados con un relleno de degradado			Empalme Redondea y empalma los bordes de los objetos
Región Convierte un objeto que incluye un área en un objeto de región			Fusionar curvas Crea una spline tangente o suavizada entre los puntos finales de dos curvas abiertas
Tabla... Crea un objeto de tabla vacío			Descomponer Divide un objeto compuesto en sus elementos
Texto de líneas múltiples... Crea un objeto de texto de líneas múltiples			
Agregar selección Inicia un comando de dibujo basándose en el tipo de objeto seleccionado.			

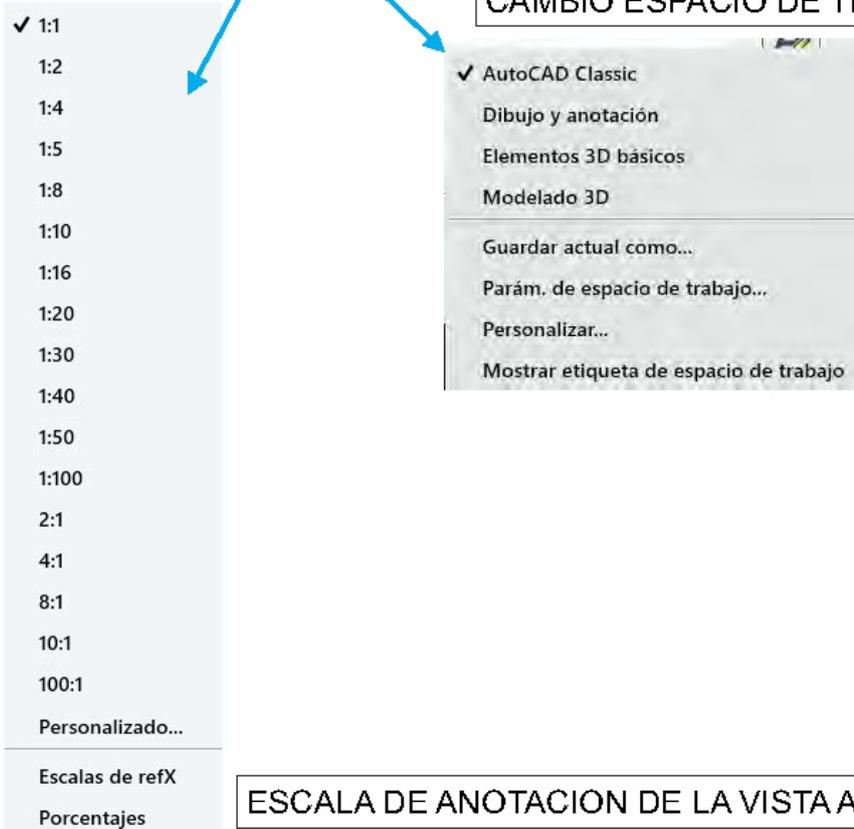
BARRA LATERAL DERECHA

Lineal Crea una cota lineal			Distancia Mide la distancia entre dos puntos o a lo largo de una polilínea
Alineada Crea una cota lineal alineada			Radio Mide el radio de un círculo o arco
Longitud de arco Crea una cota de longitud de arco			Ángulo Mide el ángulo
Directriz rápida DIRECTRIZR			Área Mide el área
Radio Crea una cota radial para un círculo o un arco			
Con recodo Crea cotas con recodo para círculos y arcos			
Diámetro Crea una cota de diámetro para un círculo o un arco			
Angular Crea una cota angular			
Cota, Cota rápida Crea rápidamente una serie de cotas a partir de objetos seleccionados			
Cota, Línea base Continúa una cota lineal, angular o por coordenadas desde la línea base de la cota anterior o una designada			
Cota, Marca de centro Crea la marca de centro o las líneas de centro de círculos y arcos			
Lineal con recodo Añade o elimina una línea con recodo en una cota lineal o alineada			
Editar cota Edita texto y líneas de referencia de cota			
Editar texto de cota Desplaza y gira el texto de cota y vuelve a colocar la línea de cota			
Estilo de cota... Crea y modifica estilos de cota			
Texto de líneas múltiples... Crea un objeto de texto de líneas múltiples			
Texto en una línea Visualiza el texto a medida que se escribe			
Editar... Edita texto, texto de cota y definiciones de atributos			
Buscar... Busca, reemplaza, selecciona o amplía o reduce el zoom en el texto especificado			

FORZAR CURSOR A PUNTOS DE REFERENCIAS



CAMBIO ESPACIO DE TRABAJO



ESCALA DE ANOTACION DE LA VISTA ACTUAL